

REGLEMENT ET DEROULEMENT DE L'ACTIVITE ZOMBIES

Par équipe de 3 ou 4, les participants doivent retrouver les coffres contenant un indice qui servira à reconstituer un mot de passe à donner au gardien du jeux pour pouvoir quitter le site et valider l'épreuve. En cas d'échec lors de la remise du mot de passe les participants deviennent automatiquement eux même des zombies condamnés à errer sur le site pour attraper les joueurs des autres équipes et de les transformer à leur tour en zombies afin d'agrandir la horde.

Attention les zombies peuvent courir sur 2 à 3 mètres pour vous attraper !!!!!

Chaque participant se verra attribuer :

2 rubans qui matérialiseront leurs vies, pour valider l'épreuve il faut impérativement se présenter au gardien du jeux avec un ruban accroché à la ceinture.

1 crayons et une feuille (ou autre) pour noter les indices

1 plan du site matérialisant l'emplacement des coffres