

Bienvenue dans l'univers du Citrouille Ball:

Nous vous proposons de venir vous défouler en jouant au Citrouille Ball. Pour cela, il vous faut une paire de basket, une tenue pour courir et l'envie de partager avec 6 coéquipiers une expérience unique pour tenter de gagner des parts de gâteau

d'halloween qui feront de votre brigade de cuisinier, la brigade officielle du Manoir!!

Age : A partir de 7 ans jusqu'à 99 ans (les brigades pouvant être composées d'enfants et d'adultes).

Date: dimanche 30 octobre 2022 à 15h.

Rendez-vous : A la " clairière des zombies" (alias le terrain de foot) à 14h45 pour les explications des règles

Durée: 30 min.

Les règles du jeu sont disponibles ci-contre.

On vous attend avec impatience!!



Le Citrouille Ball

1) Voici les règles du jeu du Citrouille Ball de Landrethun les morts :

Qu'est-ce un citrouille Ball : c'est un jeu où 2 équipes de sorciers de 2 châteaux s'affrontent pour récupérer toutes les parts du gâteau d'Halloween qui doit être

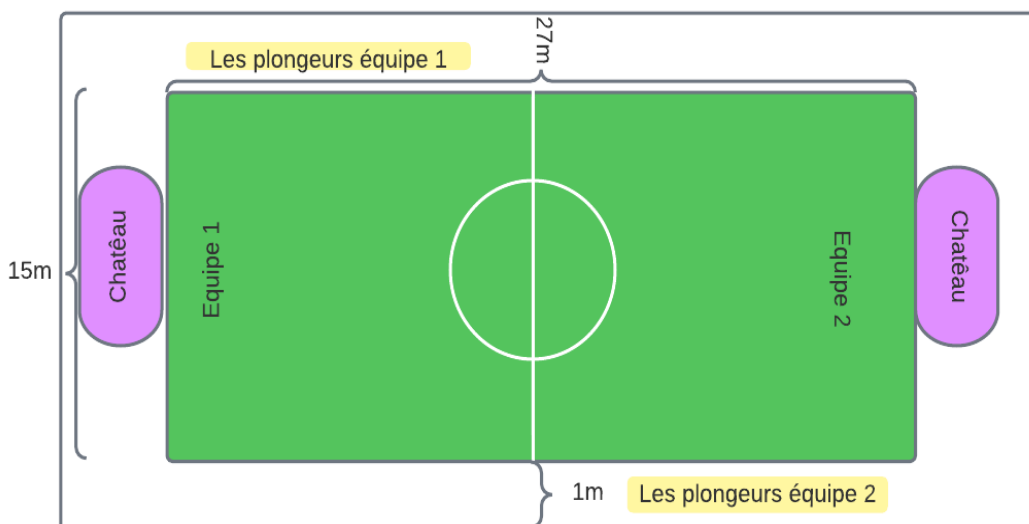
offert à la grande sorcière le soir d'halloween sous peine d'être transformé en crapaud.

2) But du jeu :

- Le but est de déposer votre citrouille empoisonnée dans la cuisine du château adverse ce qui vous permettra d'avoir un morceau d'une part du gâteau d'halloween.
- L'équipe de sorcier/sorcières qui aura le plus de part de gâteaux lorsque la cloche de la cuisine retentira, remportera cette partie !



3) Le terrain :



4) Composition des équipes :

Vous êtes une brigade de cuisine de sorciers composée de :

- 1 chef de cuisine (responsable),
- 7 seconds de cuisine
- 2 plongeurs



5) Balai et batailles :

- Les participants sont armés d'un balai de sorcier
Avec celui-ci :
- On peut toucher n'importe où sauf la tête + parties génitales.
- On ne peut pas faire un coup d'estoc (pointe du balai).
- Un membre de la brigade blessé doit s'immobiliser genou à terre et tenir son balai normalement. Il est figé.
- Le sorcier plongeur ramassent les balais des sorciers blessés et les rapportent aux sorciers remplaçants.
- Un plongeur ne peut pas se battre ! mais il peut être touché par un balai.
- Le plongeur peut entrer en jeu par les côtés du terrain, dès qu'il a un balai dans les mains et il doit s'enfuir par les cuisines.
- Le sorcier blessé sans balai doit sortir au plus proche sans gêner les autres et se rendre dans sa cuisine.
- On ne peut transporter qu'un balai à la fois.
- Les sorciers remplaçants ne rentrent sur le terrain que si ils ont un balai ; interdiction aux plongeurs de le lancer pour aller plus vite.
- Si le plongeur n'a pas de balai sur lui il peut entrer sortir, courir dans le terrain.



- Si tous les sorciers/sorcières adverses sont figés alors la brigade adverse a perdu.

6) Déroulement du match

- 15min
- 6 morceaux de gâteaux à récupérer
- Au début de chaque mise en jeu la citrouille est au centre et les brigades de sorcier sur la ligne fond.
- La citrouille ne peut pas être touchée qu'à la main et ne peut pas être lancée.
- On peut se passer la citrouille en la donnant.
- Après chaque part de gâteau récupérée, les sorciers cuisiniers figés ne le sont plus.



7) Le fairplay :

- On joue pour s'amuser et donc le fairplay est donc attendu de tous les participants.
- Si vous êtes touché par un balai de sorcier ne soyez pas aveugle, respectez la règle et ne bougez plus !
- Ne frappez pas comme des sourds sinon vous serez banni des châteaux !
- Aucun contact physique dans les châteaux sous peine de disqualifier votre équipe de cuisine.



8) Variante :

On vous demandera de trouver un pouvoir magique. Chaque équipe établit un sort à jeter sur l'autre équipe (un sort de 5 secondes agit sur la manière dont l'équipe de cuisine va commencer le combat).



Bon amusement !

